La pagina de draw.io no me servia por lo cual decido mostrar los principales componentes de las clases en texto

Clase Interfaz:

Atributos: tablero de tipo Tablero.

Métodos:

Constructor Interfaz() que inicializa la interfaz.

main(String[] args) para iniciar la aplicación.

Relaciones:

Contiene un Tablero.

Tiene un panel de tablero (PanelTablero).

Tiene un panel de botones (PanelBotones).

Tiene un panel de tamaño y dificultad (PanelTamanoDificultad).

Tiene un panel de jugadas de jugador (PanelJugadasJugador).

Clase PanelBotones:

Atributos: bNuevo, bReiniciar, bTop10, bCambiarJugador de tipo JButton, tablero de tipo Tablero, top10 de tipo Top10, panelTablero de tipo PanelTablero, dificultad de tipo int, jujus de tipo PanelJugadasJugador.

Métodos:

Constructor PanelBotones(PanelTablero panelTablero, PanelJugadasJugador jujus) que inicializa los botones y otros elementos del panel.

Métodos para manejar eventos de botones.

Relaciones:

Contiene un PanelTablero.

Contiene un PanelJugadasJugador.

Contiene un Top10.

Clase PanelJugadasJugador:

Atributos: tablero de tipo Tablero, labelNumeroJugadas de tipo JLabel, labelNombreJugador de tipo JLabel, panelTablero de tipo PanelTablero.

Métodos:

Constructor PanelJugadasJugador(Tablero tablero, PanelTablero panelTablero) que inicializa el panel.

Métodos para actualizar dinámicamente la información.

Relaciones:

Contiene un Tablero.

Contiene un PanelTablero.

Clase PanelTablero:

Atributos: tablero de tipo Tablero, tamano de tipo int, dificultad de tipo int, imagen de tipo BufferedImage, jugadas de tipo int.

Métodos:

Constructores sobrecargados para inicializar el panel con diferentes tamaños y dificultades.

paint(Graphics g) para dibujar el tablero.

Métodos para manejar eventos de ratón.

Métodos para reiniciar el juego y desordenar el tablero.

Relaciones:

Contiene un Tablero.

Contiene una imagen (BufferedImage).

Clase PanelTamanoDificultad:

Atributos: tamano de tipo int, dificultad de tipo int, comboBoxTamaño de tipo JComboBox<String>, group de tipo ButtonGroup.

Métodos:

Constructor PanelTamanoDificultad() para inicializar el panel.

actionPerformed(ActionEvent e) para manejar eventos.

Relaciones:

Contiene un PanelTablero.